

		<b>Loch Lochy</b>	<b>Loch Shiel</b>	
		Prenez et posez aussitôt 2 ressources quelconques sur la tuile.	Prenez et posez aussitôt 1 ressource sur chaque tuile vide produisant des ressources.	
<b>Armadaile Castle</b>	<b>Donan Castle</b>	<b>Castle Moil</b>	<b>Loch Morar</b>	<b>Iona Abbey</b>
Prenez aussitôt 3 pièces.	Prenez aussitôt 2 tonneaux de whisky.	Prenez aussitôt 1 tonneau de whisky.	Au décompte final, recevez +2 / tuile verte.	Au décompte final, recevez +2 / tuile jaune.
<b>Duart Castle</b>	<b>Loch Oich</b>	<b>Castle Stalker</b>	<b>Castle of Mey</b>	<b>Loch Ness</b>
Au décompte final, recevez +3 / tuile Dorf.	Activez aussitôt toutes vos tuiles. Puis n'en activez plus ce tour.	Prenez et posez aussitôt un 2 <sup>e</sup> homme sur la tuile.	Au décompte, doublez le nombre de vos chefs.	1 fois / tour, activez 1 tuile non activée par ailleurs ce tour.

<b>Krämer</b>	Ressources quelconques
<b>Jahrmarkt</b>	Ressources différentes
	Ressources différentes
	Ressources différentes
	Ressources différentes
<b>Loch Oich</b>	2 ressources différentes
<b>Loch Ness</b>	1 homme ou 1 chef de clan

<b>Krämer</b>	Ressources quelconques
<b>Jahrmarkt</b>	Ressources différentes
	Ressources différentes
	Ressources différentes
	Ressources différentes
<b>Loch Oich</b>	2 ressources différentes
<b>Loch Ness</b>	1 homme ou 1 chef de clan